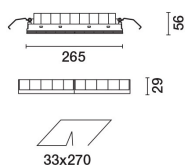
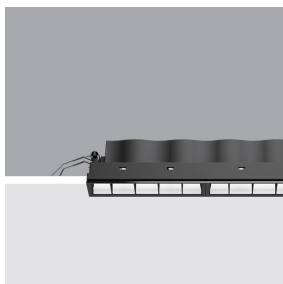


**Produktkonfiguration: QL56**  
QL56: Minimal 2 x 5 LED-Abschnitte - Wall Washer- LGC



QL56: Minimal 2 x 5 LED-Abschnitte - Wall Washer- LGC

Miniaturisierte, lineare Einbauleuchte für LED, speziell für die vertikale Beleuchtung von Wänden. Die patentierte Technologie des optischen Systems sorgt für eine gleichmäßige und leistungsstarke Bestrahlung von Wänden, die keine Schattenzonen in Deckennähe erzeugt. Dank des Konturenrahmens aus schwarzem Polycarbonat wird der längsseitige Blendeffekt spürbar vermindert, so dass immer die höchste Gleichförmigkeit des Lichts an der Wand gegeben ist. Hauptkorpus mit strahlender Oberfläche aus Aluminium-Guss; minimale Version (rahmenlos) für die bündig mit der Decke abschließende Montage. Für die Installation an abgehängten Decken wird ein spezifischer Adapterrahmen benötigt, der mit separatem Code erhältlich ist. Lichtstromverstärker - Reflektor aus Reinaluminium - asymmetrischer Schirm aus PMMA mit Textures. Komplett mit dimmbarer DALI-Versorgungseinheit, die an die Leuchte angeschlossen ist. LED mit hohem Farbwiedergabeindex.

Einsetzen des Einbaukorpus mithilfe von Stahlfedern auf den speziellen, zuvor eingebauten Adapter - Dicke der Rasterdecke prüfen und den entsprechenden mit separatem Produktcode einsetzen.

Farben	Gewicht (Kg)
Schwarz (04)	0.55

Wandeinbauleuchte | Deckeneinbauleuchte

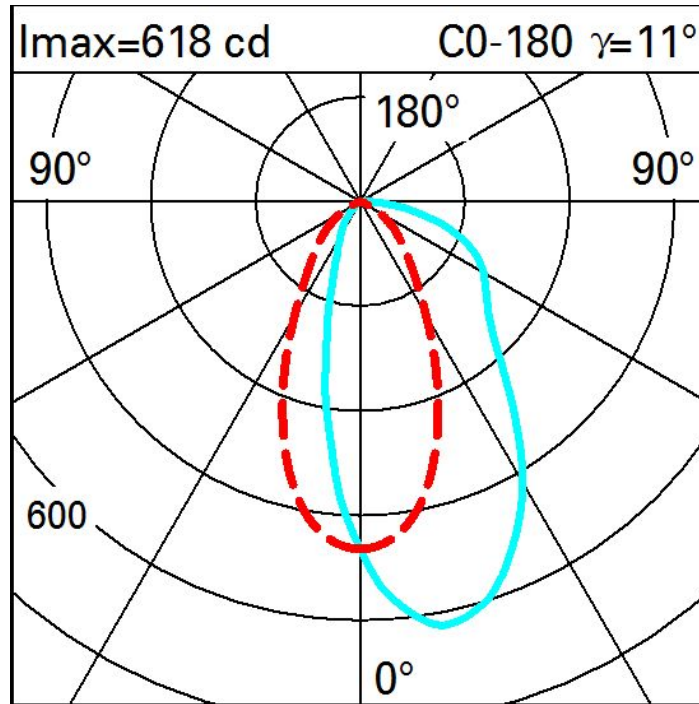
auf der Box der Versorgungseinheit: verschraubbare Anschlüsse

Gemäß der Normen EN60598-1 u. Sondernormen



Im System:	620	CRI (typisch):	97
W System:	24.5	Farbtemperatur [K]:	4000
Im Lichtquelle:	2000	MacAdam Step:	3
W Lichtquelle:	21	Lebensdauer LED 1:	50,000h - L90 - B10 (Ta 25°C)
Lichtausbeute (lm/W, Systemwert):	25.3	Lampencode:	LED
Im im Notlichtbetrieb:	-	Anzahl Lampen in Leuchtengehäuse:	1
abgegebener Lichtstrom bei/ über einem Winkel von 90° [lm]:	0	ZVEI-Code:	LED
Leuchtenbetriebswirkungsgrad 31 (L.O.R.) [%]:		Anzahl Leuchtengehäuse:	1
CRI (minimum):	95	Control:	DALI-2

Polardiagramm



Beleuchtungen

Lux												Wall distance = 1 m											
3	0.4	1.0	3	15	61	135	61	15	3	1.0	0.4												
2	0.9	3	8	24	61	97	61	24	8	3	0.9												
	2	4	10	23	51	72	51	23	10	4	2												
1	2	4	9	20	38	48	38	20	9	4	2												
	2	4	8	16	25	30	25	16	8	4	2												
0																							
	m	-2	-1	0	1	2	3																