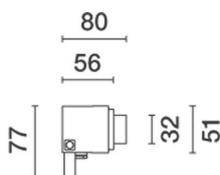


Dernière mise à jour des informations: Avril 2024

**Configuration du produit: BJ96**

BJ96: Projecteur d'extérieur - LED Blanc Neutre - max 500mA - optique Spot avec cylindre

**Référence produit**

BJ96: Projecteur d'extérieur - LED Blanc Neutre - max 500mA - optique Spot avec cylindre

**Description technique**

Projecteur d'extérieur à lumière directe, conçu pour être utilisé avec des sources lumineuses à LEDs blanc neutre, avec optique spot et cylindre externe pour la netteté du faisceau lumineux. Pose au sol, mur, plafond au moyen d'une flasque orientable. L'appareil est formé d'un logement optique, une fermeture arrière et une flasque orientable. Logement optique et fermeture arrière fabriqués en alliage d'aluminium moulé sous pression, peints à l'acrylique liquide ( finition grise) ou liquide texturisée ( finition blanche) à haute résistance aux agents atmosphériques et aux rayons UV; cylindre avant en méthacrylate peint en noir, siliconé au logement optique. Flasque de fixation orientable en aluminium peint; comprenant un serre-câble M14x1 en acier inox et un câble sortant en caoutchouc noir avec fourreau antitranspiration L=300mm; circuit électronique avec LED couleur blanc neutre et optique en matière thermoplastique (méthacrylate); transformateur électronique à commander séparément (max 500mA). Toute la visserie externe utilisée est en acier inox A2. Les caractéristiques techniques des appareils sont conformes aux normes EN60598-1 et autres normes spécifiques.

**Installation**

Pose au sol, mur, plafond au moyen d'une flasque orientable. Pour la fixation, utiliser des chevilles pour béton, parpaing et brique pleine.

**Coloris**

Blanc (01) | Noir (04) | Gris (15) | Marrone Ruggine (F5)

**Poids (Kg)**

0.26

**Montage**

posé sur le sol

**Câblage**

Transformateur électronique à commander séparément.

**Remarque**

Produit comprenant la lampe à LEDs

Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (ou à la réglementation relative)

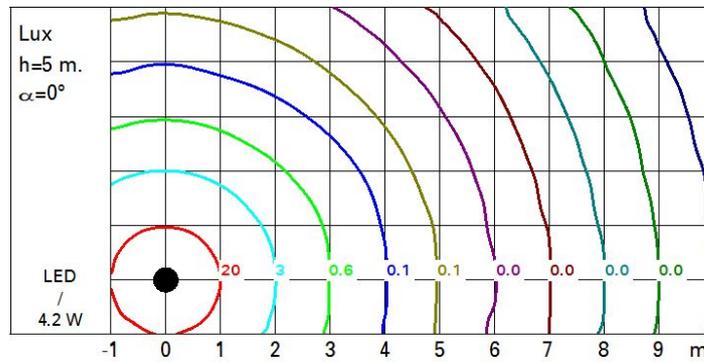
**Données techniques**

Im du système:	218	Température de couleur [K]:	4000
W du système:	4.2	MacAdam Step:	3
Im source:	590	Durée de vie LED 1:	100,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
W source:	4.2	Durée de vie LED 2:	94,000h - L80 - B10 (Ta 40°C)
Efficacité lumineuse (lm/W, valeurs du système):	52	Code Lampe:	LED
Im en mode secours:	-	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	0	Code ZVEI:	LED
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	37	Nombre de groupes optiques:	1
Angle d'ouverture [°]:	20°	Plage de température ambiante opérative:	De -30°C à 50°C.
IRC (minimum):	80	LED Courant [mA]:	500

**Polaire**

Imax=1308 cd		C0-180		Lux	
h	d1	d2	Em	Emax	
4	1.4	1.4	66	82	
8	2.8	2.8	16	20	
12	4.2	4.2	7	9	
16	5.6	5.6	4	5	

### Isolux



### Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 590 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
ceiling/cav											
walls											
work pl.											
Room dim		viewed crosswise					viewed endwise				
x	y										
2H	2H	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3
	3H	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3
	4H	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3
	6H	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3	0.7	0.7	0.5	0.5	0.3
	8H	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2
	12H	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2
4H	2H	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2
	3H	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2	0.6	0.6	0.4	0.4	0.2
	4H	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2	0.5	0.5	0.3	0.3	0.2
	6H	0.2	0.2	0.1	0.1	0.1	0.2	0.2	0.1	0.1	0.1
	8H	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0
	12H	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
8H	4H	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0
	6H	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	8H	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	12H	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0
12H	4H	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	6H	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0	0.0
	8H	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0	0.1	0.1	0.0	0.0	0.0
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	4.0 / -5.1					3.7 / -4.6				
	1.5H	6.6 / -6.7					6.3 / -6.1				
	2.0H	8.5 / -7.5					8.2 / -6.9				