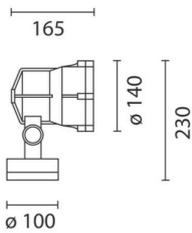


Última actualización de la información: Mayo 2024

Configuraciones productos: BV68

BV68: Proyector con base - LED1 - Electrónico 48 - 52 Vcc - DMX512-RDM - óptica Spot (S)

**Código producto**BV68: Proyector con base - LED1 - Electrónico 48 - 52 Vcc - DMX512-RDM - óptica Spot (S) **¡Advertencia! Código fuera de producción****Descripción**

Luminaria de iluminación directa destinada al uso de lámparas de LED RGB con chip simple (Rojo, Verde y Azul), óptica Spot y control DMX512-RDM con función de búsqueda y direccionamiento. Instalación en pavimento, pared y techo (mediante tacos de anclaje). Constituido por cuerpo óptico y base portacomponentes. El cuerpo óptico, el brazo, la base y el marco han sido realizados en aleación de aluminio EN1706AC 46100LF y pintados. Proceso de pintado con pretratamiento multi fase de desengrasado, flúor-zirconio (capa de protección superficial) y sellado (capa nanoestructurada de silanos). Imprimación, pintura acrílica líquida y cocción a 150 °C para proporcionar alta resistencia a los agentes atmosféricos y a los rayos UV. El cristal de cierre sódico-cálcico templado de 4 mm de espesor con serigrafía personalizada gris es transparente e incoloro. Está fijado con tornillos imperdibles. La junta de silicona se somete a un tratamiento preventivo de postenfriamiento en horno a 200 °C. El cuerpo óptico permite la orientación vertical y horizontal con posibilidad de bloqueo del enfoque, y presenta aperturas en el marco para que fluya el agua de lluvia. Ópticas con lentes de material plástico versión Spot. Circuito de 12 leds con chip simple RGB (4 leds rojos, verdes y azules) y controlador electrónico DMX512-RDM de 48 - 52 Vcc (alimentador a solicitar por separado). La luminaria incluye dos prensacables PG11 de poliamida negro adecuados para cables con un diámetro de 6.5 a 11 mm y dos cables 5x con una longitud L = 1100 mm para el cableado pasante (tanto para la señal DMX como para la alimentación 48 Vcc). Todos los tornillos externos son de acero inoxidable A2. Equipada con lámpara.

Instalación

La luminaria se puede instalar en el pavimento, en la pared y en el terreno utilizando los tacos de anclaje, en el terreno utilizando la piqueta accesoria y en ramas utilizando el accesorio específico.

Colores

Negro (04) | Gris (15)

Peso (Kg)

1.5

Montaje

zócalo para esquinas externo|zócalo para esquinas interno|fijación en pared|superficie de tierra|a la pared|estaca de tierra|en el techo|de tierra|brazos extremo poste

Equipo

Controlador electrónico DMX512-RDM de 48 - 52 Vcc. Disponibles para la conexión eléctrica conectores lineales IP68 de 5 polos (BZS6), tapón para conectores IP68+resistencia de 120 Ohm (BZQ7), conector en Y de 5 polos para conexión del cable de señal DMX y el cable de alimentación (BZN7) y alimentadores electrónicos de barra DIN 48 Vcc a pedir por separado: 120 W (BZ14), 240 W (BZ15) y 480 W (BZ16).

Notas

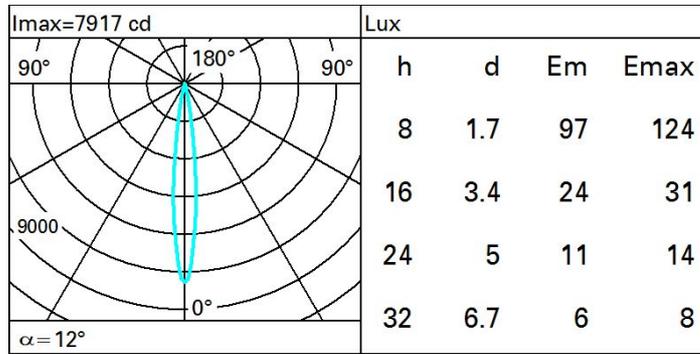
Equipada con lámpara. Las luminarias DMX requieren la conexión de una resistencia final de 120 Ohm entre las clemas de conexión DATA+ y DATA- del último producto de la línea (BZQ7). En ausencia de señal DMX, el producto ejecuta la secuencia dinámica de colores predefinida. Disponibles versiones con controlador DALI bajo pedido.

Se conforma con EN60598-1 y regulaciones pertinentes

**Datos técnicos**

Im de sistema:	479	Temperatura de color [K]:	RGB
W de sistema:	19	Life time (vida útil) LED 1:	50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Im de la fuente:	630	Código de lámpara:	LED
W de la fuente:	11	Número de lámparas por grupo óptico:	1
Eficiencia luminosa (lm/W, valor del sistema):	25.2	Código ZVEI:	LED
Im en modo emergencia:	-	Número de grupos ópticos:	1
Flujo total de emisión en un ángulo de 90° o superior [Lm]:	0	Rango de temperatura ambiente operativa:	de -20°C a +35°C.
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	76	Corriente LED [mA]:	350
Ángulo de apertura del haz de luz [°]:	12°	Control:	DMX

Polar



Isolux

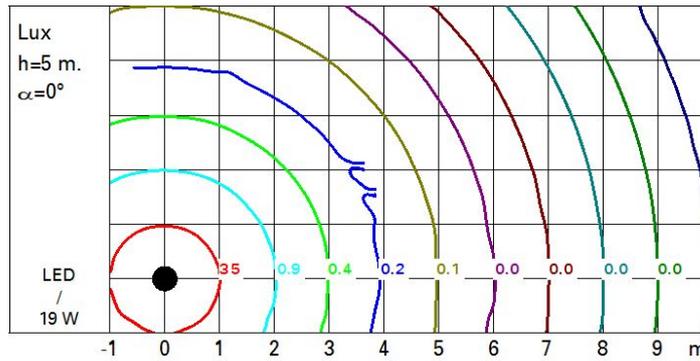


Diagrama UGR

Corrected UGR values (at 630 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.:		viewed crosswise					viewed endwise				
ceil/cav		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
walls		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
work pl.		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
Room dim											
x	y										
2H	2H	-2.6	-0.6	-2.2	-0.2	0.1	-2.6	-0.6	-2.2	-0.2	0.1
	3H	-2.0	-0.8	-1.7	-0.5	-0.2	-2.4	-1.2	-2.0	-0.9	-0.5
	4H	-1.9	-1.1	-1.6	-0.8	-0.5	-2.3	-1.4	-1.9	-1.1	-0.8
	6H	-1.9	-1.3	-1.5	-1.0	-0.7	-2.3	-1.7	-1.9	-1.4	-1.1
	8H	-1.9	-1.3	-1.5	-0.9	-0.6	-2.3	-1.7	-2.0	-1.4	-1.0
	12H	-2.0	-1.2	-1.6	-0.8	-0.5	-2.4	-1.6	-2.0	-1.3	-0.9
4H	2H	-2.3	-1.4	-1.9	-1.1	-0.8	-1.9	-1.1	-1.6	-0.8	-0.5
	3H	-1.8	-1.0	-1.4	-0.6	-0.2	-1.8	-0.9	-1.4	-0.6	-0.2
	4H	-1.8	-0.6	-1.4	-0.2	0.2	-1.8	-0.6	-1.4	-0.2	0.2
	6H	-2.0	-0.2	-1.6	0.2	0.7	-2.1	-0.3	-1.6	0.2	0.6
	8H	-2.1	-0.2	-1.6	0.3	0.8	-2.2	-0.2	-1.7	0.2	0.7
	12H	-2.1	-0.2	-1.6	0.3	0.8	-2.2	-0.3	-1.7	0.1	0.7
8H	4H	-2.2	-0.2	-1.7	0.2	0.7	-2.1	-0.2	-1.6	0.3	0.8
	6H	-2.0	-0.4	-1.5	0.0	0.6	-2.0	-0.4	-1.5	0.1	0.6
	8H	-1.9	-0.7	-1.4	-0.2	0.3	-1.9	-0.7	-1.4	-0.2	0.3
	12H	-1.7	-1.0	-1.1	-0.5	0.1	-1.7	-1.0	-1.2	-0.5	-0.0
12H	4H	-2.2	-0.3	-1.7	0.1	0.7	-2.1	-0.2	-1.6	0.3	0.8
	6H	-2.0	-0.8	-1.4	-0.3	0.2	-1.9	-0.7	-1.4	-0.2	0.3
	8H	-1.7	-1.0	-1.2	-0.5	-0.0	-1.7	-1.0	-1.1	-0.5	0.1
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	1.3 / -1.6				1.3 / -1.6					
	1.5H	3.0 / -2.1				3.0 / -2.1					
	2.0H	4.6 / -2.5				4.6 / -2.5					