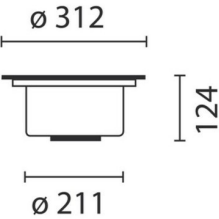


Última actualización de la información: Mayo 2024

Configuraciones productos: BV72
BV72: Empotrable en pavimento - 12 LED1 - electrónico 48 - 52 Vcc - DMX512-RDM - óptica flood orientable +15



Código producto
BV72: Empotrable en pavimento - 12 LED1 - electrónico 48 - 52 Vcc - DMX512-RDM - óptica flood orientable +15 **¡Advertencia!**
Código fuera de producción

Descripción
Luminaria empotrable (pavimento) para lámparas LED. Versión RGB con circuito 12 LED multicolor, óptica doble orientable $\pm 15^\circ$, lentes de plástico versión FLOOD, con tarjeta electrónica de control DMX512-RDM con función de búsqueda y direccionamiento (48 - 52 Vcc). Con cuerpo circular, cuerpo de empotramiento bajo y marco. Cuerpo y cuerpo de empotramiento de fundición de aluminio y marco de acero inoxidable AISI 304. El cuerpo de empotramiento para el montaje puede solicitarse por separado respecto al cuerpo óptico. Cuerpo óptico cerrado por la parte superior mediante cristal templado (15 mm e espesor) con junta de silicona comprimida por el marco de acero inoxidable AISI 304. En la parte inferior posee una caja de descompresión para el cableado con clema de conexión de 7 polos y prensacable doble M24x1,5 de acero inoxidable, ideal para cables de 7 a 16 mm de diámetro. Cables para señal DMX o para alimentación de 48 a 52 Vcc. El cuerpo de cableado está conectado al cuerpo lámpara mediante un prensacable de latón niquelado M15x1. Esta condición facilita la apertura del cristal superior, eliminando el efecto de depresión interna del cuerpo óptico y el efecto bomba sobre el cable de alimentación. El cuerpo óptico consta de un sistema de bloqueo con 2 tornillos imperdibles de acero inoxidable por los que se deslizan dos soportes de aluminio extruido. El sistema de bloqueo garantiza el posicionamiento y el anclaje rápido del cuerpo al cuerpo de empotramiento. El cuerpo óptico y el cuerpo de empotramiento se han sometido a un pretratamiento multi fase de desengrasado, flúor-zirconio (capa de protección superficial) y sellado (capa nanoestructurada de silanos). Imprimación, pintura acrílica líquida y cocción a 150 °C para proporcionar alta resistencia a los agentes atmosféricos y a los rayos UV. El grupo marco, cristal, cuerpo óptico y cuerpo de empotramiento garantiza la resistencia a una carga estática de 5000 kg. Todos los tornillos externos son de acero inoxidable A2.

Instalación
Aplicación empotrable en suelo, mediante cuerpo de empotramiento. El borde superior del cuerpo de empotramiento no debe sobresalir del nivel del suelo (1 mm. MÁX). Diámetro del cuerpo de empotramiento superior = 289mm inferior = 397mm h = 125mm.

Colores	Peso (Kg)
Acero (13)	6.4

Montaje
empotrable en el suelo

Equipo
Controlador electrónico DMX-RDM de 48 - 52 Vcc. Alimentadores electrónicos de barra DIN 48Vdc a solicitar por separado: 120W (BZ14), 240W (BZ15) y 480W (BZ16). Disponible el conector en Y IP68 cód. BZN7 para la conexión del cable de señal y el cable de alimentación de 48 Vcc.

Notas
Equipada con lámpara. Cuerpo de empotramiento cód. B901 a solicitar por separado. Las características DMX requieren la conexión de una resistencia de 120 Ohm entre las клемas de conexión DATA+ y DATA- del último producto de la línea (BZQ7). En ausencia de señal DMX, el producto ejecuta la secuencia dinámica de colores predefinida. Disponibles bajo pedido versiones DALI y DMX512 con autodireccionamiento.

Se conforma con EN60598-1 y regulaciones pertinentes



Datos técnicos		
Im de sistema:	195	Temperatura de color [K]: RGB
W de sistema:	14	Life time (vida útil) LED 1: 50,000h - L80 - B20 (Ta 25°C)
Im de la fuente:	250	Voltaje [Vin]: 48
W de la fuente:	5.9	Código de lámpara: LED
Eficiencia luminosa (lm/W, valor del sistema):	13.9	Número de lámparas por grupo óptico: 1
Im en modo emergencia:	-	Código ZVEI: LED
Flujo total de emisión en un ángulo de 90° o superior [Lm]:	195	Número de grupos ópticos: 2
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	39	Rango de temperatura ambiente operativa: de -20°C a +35°C.
Ángulo de apertura del haz de luz [°]:	26°	Control: DMX

Polar

