

Deep Frame

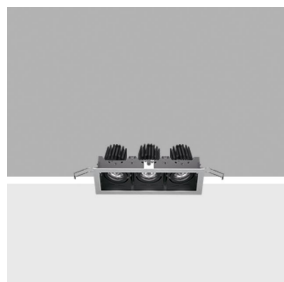
Design iGuzzini

iGuzzini

Dernière mise à jour des informations: Août 2023

Configuration du produit: P905

P905: Deep Frame - 3 éléments - LED CoB warm - faisceau flood



Référence produit

P905: Deep Frame - 3 éléments - LED CoB warm - faisceau flood **Attention ! Code abandonné**

Description technique

Appareil encastrable à trois éléments pour sources LED. Version avec collerette de pourtour. Cadre structurel en tôle d'acier profilée. Groupes cardaniques à double orientation en aluminium moulé sous pression, positionnés en retrait par rapport au plan d'installation pour assurer un confort visuel élevé. Inclinaison $\pm 30^\circ$ par rapport aux axes horizontal et vertical. Corps lumineux en aluminium moulé sous pression, conçus pour optimiser l'élimination de la chaleur. Réflecteurs hautes performances en aluminium - ouverture flood. Sources LED warm white à indice de rendu des couleurs élevé. Chaque groupe lampe présente un verre de protection. Le système d'installation ne nécessite pas l'utilisation d'outils. Unité d'alimentation comprise.

Installation

Encastré sur faux-plafonds d'épaisseur 1 à 30 mm. Ressorts de fixation en fil d'acier. Ouverture de préparation 102 x 272.

Coloris

Blanc (01) | Gris/Noir (74)

Poids (Kg)

1.21

Montage

encastré au plafond

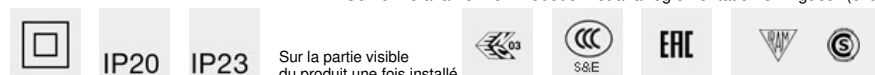
Câblage

Fourni avec groupe d'alimentation électronique branché à l'appareil. Câblage vers réseau sur le bornier du driver.

Remarque

Accessoires disponibles : Réfracteur pour distribution elliptique du flux - réflecteurs interchangeables.

Conforme à la norme EN60598-1 et à la réglementation en vigueur (o 'à la réglementation relative')



Données techniques

Im du système:	2248	IRC (minimum):	90
W du système:	30.4	Température de couleur [K]:	3000
Im source:	950	MacAdam Step:	3
W source:	8.4	Durée de vie LED 1:	> 50,000h - L80 - B10 (Ta 25°C)
Efficacité lumineuse (lm/W, valeurs du système):	74	Pertes de l'alimentation [W]:	1.7
Im en mode secours:	-	Code Lampe:	LED
Flux total émis à un angle de 90° ou plus [Lm]:	0	Nombre de lampes par groupe optique:	1
Light Output Ratio (L.O.R.) [%]:	79	Code ZVEI:	LED
Angle d'ouverture [°]:	42°	Nombre de groupes optiques:	3

Polaire

Imax=1639 cd		CIE		Lux	
90°	180°	nL 0.79		h	d
		99-100-100-100-79			Em
		UGR <10-10			Emax
		DIN		2	1.5
		A.61		4	3.1
		UTE		6	4.6
		0.79A+0.00T		8	6.1
		F*1=991			
		F*1+F*2=999			
		F*1+F*2+F*3=1000			
		CIBSE			
		LG3 L<1500 cd/m² at 65°			
		UGR<10 L<1500 cd/mq @ 65°			
$\alpha = 42^\circ$					

Coefficients d'utilisation

R	77	75	73	71	55	53	33	00	DRR
K0.8	71	67	65	63	67	64	64	61	78
1.0	74	71	68	67	70	68	68	65	82
1.5	78	75	73	72	74	73	72	70	88
2.0	80	78	77	76	77	76	75	73	93
2.5	82	80	79	78	79	78	77	75	95
3.0	83	82	81	80	81	80	79	77	98
4.0	84	83	83	82	82	81	80	78	99
5.0	84	84	83	83	82	82	81	79	100

Courbe limite de luminance

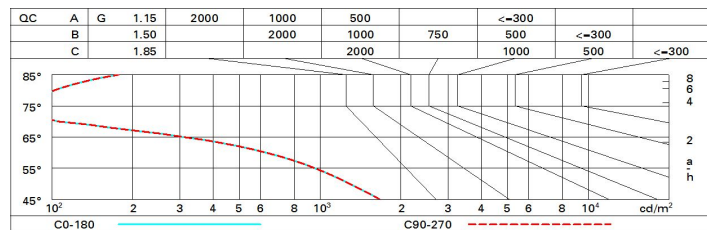


Diagramme UGR

Corrected UGR values (at 950 lm bare lamp luminous flux)											
Reflect.: ceiling/cav walls work pl. Room dim x y		0.70	0.70	0.50	0.50	0.30	0.70	0.70	0.50	0.50	0.30
		0.50	0.30	0.50	0.30	0.30	0.50	0.30	0.50	0.30	0.30
		0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20	0.20
		viewed crosswise					viewed endwise				
2H	2H	3.3	3.9	3.6	4.1	4.3	3.3	3.9	3.6	4.1	4.3
	3H	3.2	3.7	3.5	4.0	4.3	3.2	3.8	3.6	4.0	4.3
	4H	3.1	3.6	3.5	3.9	4.2	3.2	3.7	3.5	4.0	4.3
	6H	3.1	3.5	3.4	3.8	4.1	3.1	3.5	3.5	3.9	4.2
	8H	3.0	3.5	3.4	3.8	4.1	3.1	3.5	3.4	3.8	4.2
	12H	3.0	3.4	3.4	3.7	4.1	3.0	3.4	3.4	3.8	4.1
4H	2H	3.2	3.7	3.5	4.0	4.3	3.1	3.6	3.5	3.9	4.2
	3H	3.1	3.5	3.4	3.8	4.2	3.1	3.5	3.4	3.8	4.2
	4H	3.0	3.3	3.4	3.7	4.1	3.0	3.3	3.4	3.7	4.1
	6H	2.9	3.2	3.3	3.6	4.0	2.9	3.2	3.3	3.6	4.0
	8H	2.9	3.2	3.3	3.6	4.0	2.9	3.1	3.3	3.6	4.0
	12H	2.8	3.1	3.3	3.5	4.0	2.8	3.1	3.3	3.5	4.0
8H	4H	2.9	3.1	3.3	3.6	4.0	2.9	3.2	3.3	3.6	4.0
	6H	2.8	3.0	3.2	3.5	3.9	2.8	3.0	3.2	3.5	3.9
	8H	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9
	12H	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9	2.7	2.9	3.2	3.3	3.9
12H	4H	2.8	3.1	3.3	3.5	4.0	2.8	3.1	3.3	3.5	4.0
	6H	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9
	8H	2.7	2.9	3.2	3.3	3.9	2.7	2.9	3.2	3.4	3.9
Variations with the observer position at spacing:											
S =	1.0H	5.3 / -4.9					5.3 / -4.9				
	1.5H	8.0 / -7.8					8.0 / -7.8				
	2.0H	9.9 / -11.8					9.9 / -11.8				